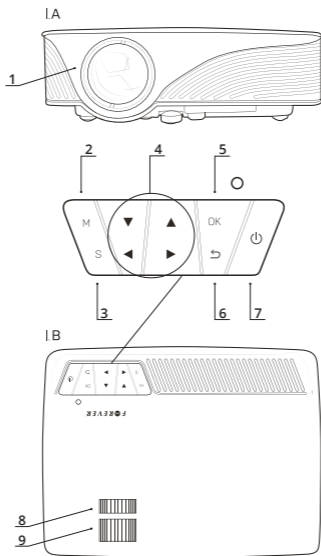
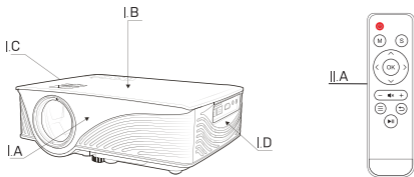
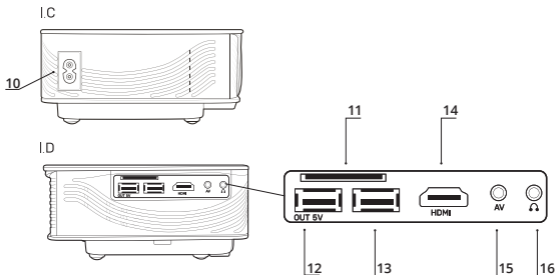


***F***  ***REVER***<sup>®</sup>

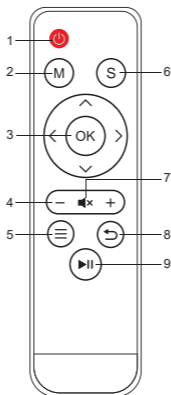
---

MANUAL





II.A



Electrical and electronic devices may not be disposed of with domestic waste. By recycling reusing the materials or other form of utilising old devices, you are making an important contribution to protecting our environment.



Symbol oznacza, że urządzenie nie powinno być składowane z normalnymi odpadami gospodarstw domowych. Oddając tego typu odpady we właściwych miejscach przyczyniasz się do ochrony zasobów naturalnych.

## Multifunctional LED projector with Android and Wi-Fi

### General information

LED projector developed using an LCD matrix. It can also be an independent multimedia player thanks to a built-in speaker, USB port and memory card reader. An additional advantage is the Android system enabling Wi-Fi connection, which allows supporting devices in a manner comparable to the functions known from SMART TV. Due to its compactness and small weight, it is perfect for operating as a mobile device.

### Set includes:

- 1x projector
- 1x power cable
- 1x AV cable
- 1x remote control
- 1x manual

### Specification

- Maximum resolution: 1920x1080
- Native resolution: 1280x720
- Languages: 23 languages
- Contrast: 1500:1
- Image size: 30-120 inches
- Projection distance: 1-3,5 metres
- Brightness: 1,800 lumens
- Power consumption: 55 W
- Operating temperature: 0 ~ 30 °C
- Speaker: Built-in 1x2 W
- Input voltage: AC100-240 V 50/60 Hz
- Control: manual/remote
- Lamp type: LED
- Image system: LCD
- Outputs: headset jack 3.5 mm
- Inputs: HDMI/USB/SD/AV
- Supports SD memory cards: up to 32 GB
- Image focus adjustment: manual
- Keystone effect adjustment: manual „+“/“-“ 15 degrees
- Image format: 16:9, 4:3
- Image rotation in both planes
- Maximum time of operation: 12 hours in room temperature
- Projector operation time: 30,000 hours
- Processor: MStar Quad Core ARMv7, processor (VFPv4 NEON) 900-1100 MHz
- Graphics processor: mali-450 MP
- RAM memory: 1 GB
- ROM memory: 8 GB
- Memory card (built-in): 4 GB
- Operating system: Android 6.0 Smart TV

### List of files supported by the device:

Video files: MPG, RM, RMVB, AVI, WMF, FLV, MPS, WKV

Audio files: MP3, WMA

## Names of parts

### I Projector

1. Lens
2. MENU key
3. Signal selection key
4. Arrow keys
5. OK key
6. Return key
7. On/Off switch
8. Keystone effect correction
9. Focus setting
10. Power input
11. External SD memory card slot
12. USB output 5 V 500 mA
13. USB port
14. HDMI slot
15. AV input
16. Audio output

### II. Remote

1. On/Off switch
2. Menu key - access to application options
3. Arrow keys „+“ confirm OK key
4. Volume control (up/down)
5. Properties key
6. Signal source selection (AV/HDMI/SD)
7. Muting
8. Exit key - application exit
9. Multimedia control

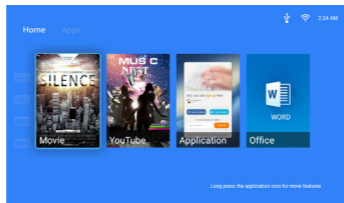
## Start-up and correct set-up

The projector enables obtaining images in sizes from 30 to 120 inches. The image size depends on the distance of the projector from the plane of the displayed image.

### Start-up and set-up sequence:

- Connect the power cable to the mains socket.
- Other end of the power cable must be connected to the power input in the projector.
- Start-up the projector using the on/off switch on the projector or the remote control.
- Place the projector in the correct distance to obtain the expected diagonal screen size.
- Adjust the image focus using the knob on the projector's object lens. To obtain the lowest possible diagonal size, adjust the knob all the way to the right. To obtain the highest possible diagonal size, adjust the knob all the way to the left. When encountering resistance, do not turn the knob using force due to the risk of damaging it.
- If necessary, adjust the keystone effect using the second knob aside from the focus adjustment. Ultimately, the obtained image will have a rectangular shape instead of a trapezoid.

After first projector start-up, the start-up screen will look as follows.



To obtain a better image setting, select the correct parameters in the projector's menu. Specification of the projector's menu options can be found in the latter part of the manual.

### Signal source selection

As standard, the device is started up with the Android operating system on the start-up screen. However, the projector also supports the following signal sources:

- HDMI
- AV
- Memory card reader (SD)
- USB slot for plugging in a pendrive (USB)

After starting up the projector and plugging in signal sources, the user can select the source of the displayed image in two ways:

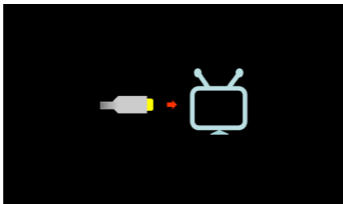
#### 1. Using the remote control:

- Click the signal source selection key.
- Click the left/right key to select the required signal source.
- Confirm your selection by clicking the OK key.

#### 2. Using the keys on the projector:

- Click the projector's signal source selection key.
- Click the left/right key to select the required signal source.
- Confirm your selection by clicking the OK key.

- The projector is ready to display the image from the selected source. When the signal does not reach the projector, the device provides a relevant notification by displaying the following chart.

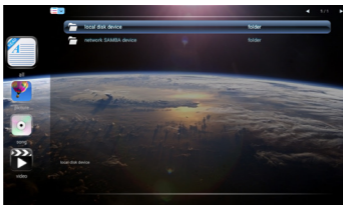


### Sound volume changing

The projector includes one built-in speakers with the capacity of 2 W, which can play the sound while watching the materials. It is possible to change the volume by clicking the volume control keys. The volume level will be presented as a bar on the bottom edge of the image

### Displaying multimedia materials using the memory card reader or USB port

Connect the data storage device to the projector using the card reader or USB port. Select the correct signal source. After correct reading of the data, the screen will display the multimedia browser window.



### Depending on the selected filter, the window will display all audio, video files or images.

In order to display a specific file, search for the file using the up/down/left/right key and then click OK to start displaying. It may turn out that the operating system features more than one program for opening the given type of file. If so, the system will ask to select the application to open the file. Rewinding or fast-forwarding materials or switching to the next file using the remote control.

Files with an extension not supported by the projector will be displayed on the list of file for selection. It may turn out that a file will have an extension supported by the project, but it will not be possible to open it. This may result from an unsupported resolution of the file or the

type of codec used for compression.

## Connecting the projector to the Wi-Fi network

The projector includes a built-in Wi-Fi module, which supports with the 2.4 GHz 802.11 b/g/n network types.

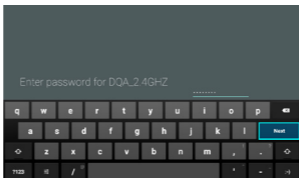
Connecting the projector to the Wi-Fi network:

1. Start-up the projector and place it within the range of the Wi-Fi network.
2. Go into the Android settings (System Setting desktop icon).
3. Enable Wi-Fi connectivity in the top right corner of the Wi-Fi tab.
4. The list of available networks will be displayed after enabling Wi-Fi connectivity.



5. Select the correct network from the list. The screen will display a box asking for providing the network password.

6. Enter the correct password and click the "Connect" field.



7. Correct connection will be signalled by the projector with a notification window displayed in the bottom right corner. The "Connected" notification will also be displayed under the network name.





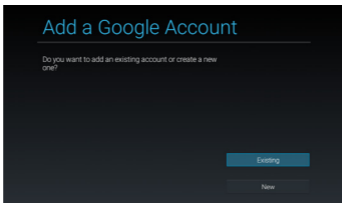
NOTE: If no connection is made for any reason, verify the password correctness, network range or router settings, because the router can have the lock of access for new devices enabled.

### Adding accounts to the Android system

To have full access to the advantages of the Android system, add (bind) the user accounts information to the system.

To bind the accounts with the projector:

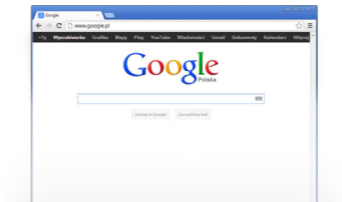
1. Go into the start-up screen.
2. Enter the "Application" tab. The "Add a Google account" screen will be displayed.



Each account requires a login and password when binding. For instance, without binding the Google account, the user will not have access to this supplier's applications, e.g. Gmail, YouTube, Play Store, etc.

### Website browsing

The projector is equipped with a pre-installed application for browsing websites. The application can be launched by clicking the red function key on the remote control or by clicking the "Browser" icon on the desktop. The start-up screen will be displayed after the application is launched.



The website address can be changed by entering a new address in the top line and confirming with the OK key. It is possible to open several tabs using the „+” key in the top corner of the screen. Close the browsed website using the „x” key in the top corner of the screen. Closing all tabs will result in exiting the browser.

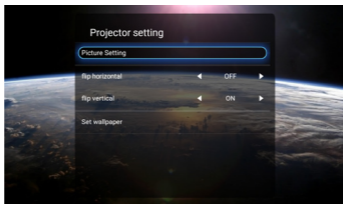
NOTE: The websites may slightly differ in appearance from the websites browsed on a computer, because they will be loaded as optimised for Android mobile devices.

### Settings - projector image correction

It is possible to change the projector image settings in several ways. The settings can be changed both in the system settings and from the start-up screen icon. This manual specifies changing the settings for the method providing the broadest possibilities and easiest to execute.

#### To change the displayed image settings:

1. Click the “Project Setting” icon on the start-up screen. The basic settings screen will be displayed after clicking the icon.

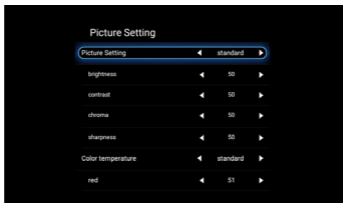


Flip horizontal option - horizontal image rotation.

Flip vertical option - vertical image rotation.

Picture setting - advanced image settings.

- Click the “Picture Setting” icon to enter the advanced image settings.



The user can change the brightness, contrast, colour intensity and focus. It is also possible to select one of many predefined settings.

To exit the image settings, click Back on the projector or EXIT on the remote control.

### Installation of additional programs

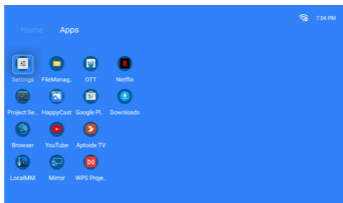
The project has a built-in Android SMART TV system, which allows installing additional software on the device using the Play Store application. The Play Store is available only for users who added their Google account to the device.

- Click the “Google Play” icon on the start-up screen.
- Enter required application name into the search field.
- Select the application and click “Install”, the application will be downloaded and installed on the device.

Note: Due to the fact that the device is a SMART TV type device, it may turn out that not all applications will be compatible. If so, Play Store will not allow installing the given application and will display a notification about lack of compliance.

### Access to applications

To gain access to the applications installed on the projector, click the “My App” icon on the start-up screen or click the green function key on the remote control. The screen will display all available applications. Switch between the applications using the arrow keys. Launch the applications using the “OK” key. To exit the given application, click EXIT on the remote control or Back on the projector.



## Changing the language in the operating system

As standard, the device is started up with in the English language.

1. Click the "System Setting" icon on the start-up screen.
2. Enter the "Language & input" tab.
3. Enter the Language tab.
4. Select the required language.
5. Confirm using the "OK" key.
6. To exit the settings, click EXIT on the remote control or Back on the projector.

## Factory reset

In case of encountering problems with the device or wanting to restore the default settings in the projector, it is possible to execute a FACTORY RESET.

1. Click the "System Setting" icon on the start-up screen.
2. Enter the "Data backup and deleting" tab.
3. Enter the "Default settings" tab. Now, depending on the requirements, it is possible to empty the SD card, aside from the system data.
4. After selection, click "Reset the phone". A warning box will be displayed.
5. Confirm the execution of the factory reset. Click "Reset all".

The projector will shut down. When attempting start-up, the projector will delete the data and then shut down. The next projector start-up will take slightly longer and after launching the start-up screen, the device will restore the default settings present when the device was unpacked.

## USB OTG

The projector supports the OTG technology. Thanks to this, it is possible to use the USB slots to plug in devices which will be identified by the system and installed in the Plug & Play mode. A good example is the support for a keyboard and mouse after plugging them into the USB port. This facilitates using the device.

## Safety regulations

- Prevent eye exposure to direct radiation from the projector.
- The device requires good ventilation for correct and safe operation. Do not enclose or cover the device.
- The projector must be used away from flammable materials.
- The maximum time of continuous operation is 12 hours in room temperature. After that time, it is recommended to shut down the device to allow cooling. Compliance with the above principle will help to substantially prolong the lifetime of the projector's backlighting.

Due to the update of the system for a newer one, some functions and layout may be slightly different from the one included in the instruction manual.

TelForceOne S.A. declares that the product is compatible with requirements and other relevant provisions of the 2014/53/UE directive. You can download the declaration of product on website [www.telforceone.pl](http://www.telforceone.pl).

## Informacje ogólne

LEDowy projektor stworzony z zastosowaniem matrycy LCD. Może także pełnić rolę samodzielnego odtwarzacza multimedialnego ze względu na wbudowany głośnik, port USB i czytnik kart pamięci. Dodatkowym atutem jest system Android z obsługą połączenia Wi-Fi umożliwiający obsługę urządzenia w sposób porównywalny do funkcji znanych ze SMART TV. Z uwagi na swoje kompaktowe wymiary i niewielką wagę idealnie nadaje się do pracy jako urządzenie przenośne.

## Zestaw zawiera:

- 1 × projektor
- 1 × przewód zasilający
- 1 × przewód AV
- 1 × pilot
- 1 × instrukcja

## Specyfikacja

- Maksymalna obsługiwana rozdzielczość: 1920x1080
- Natywna rozdzielczość wyświetlania: 1280x720
- Języki: 23 języki
- Kontrast: 1500:1
- Rozmiar obrazu: 30-120 cali
- Odległość projekcji: 1-3,5 metrów
- Jasność: 1800 lumenów
- Pobór mocy: 55 W
- Temperatura pracy: 0 ~ 30 °C
- Głośnik: Wbudowany 1x2 W
- Napięcie wejściowe: AC100-240 V 50/60 Hz
- Typ kontroli: manualna / zdalna
- Typ lampy: LED
- System obrazu: LCD
- Wyjścia: słuchawkowe jack 3,5 mm
- Wejścia: HDMI/USB/SD/AV
- Obsługa kart pamięci SD: do 32 GB
- Regulacja ostrości obrazu: manualna
- Regulacja efektu trapezu: manualna „+”/”-” 15 stopni
- Format obrazu: 16:9, 4:3
- Możliwość obracania obrazu w obu płaszczyznach
- Maksymalny czas pracy ciągłej: 12 godzin w temperaturze pokojowej
- Czas pracy projektora: 30 000 godzin
- Procesor: MStar Quad Core ARMv7, procesor (VFPv4 NEON) 900-1100 Mhz
- Procesor graficzny: mali-450 MP
- Pamięć RAM: 1 GB
- Pamięć ROM: 8 GB
- Karta pamięci (wbudowana): 4 GB
- System operacyjny: Android 6.0 Smart TV

## Lista obsługiwanych plików przez urządzenie

Pliki wideo: MPG, RM, RMVB, AVI, WMF, FLV, MPS, WKV

Pliki audio: MP3, WMA

Pliki zdjęciowe: PG, BMP, JPEG, PNG

Pliki tekstowe: PDF, WORD, EXCEL, PPT, TXT

## Opis wyprowadzeń

### I. Projektor

1. Soczewka
2. Przycisk MENU
3. Przycisk wyboru sygnału
4. Przyciski kierunkowe
5. Przycisk OK
6. Przycisk powrotu
7. Włącznik
8. Korecja efektu trapezu
9. Ustawianie ostrości
10. Wejście zasilania
11. Gniazdo zewnętrznych kart pamięci SD
12. Wyjście USB 5V 500 mA
13. Port USB
14. Gniazdo HDMI
15. Złącze wejściowe AV
16. Wyjście audio

### II. Pilot

1. Włącz/Wyłącz
2. Przycisk menu
3. Przyciski kierunkowe + przycisk zatwierdz „OK”
4. Przycisk zmiany poziomu głośności
5. Przycisk właściwości
6. Wybór źródła wyświetlania obrazu
7. Wyciszenie
8. Przycisk powrót/zamknij
9. Przycisk play/pauza

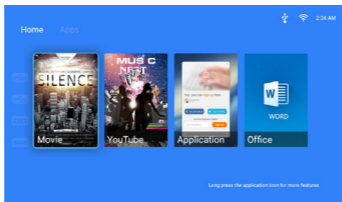
## Uruchomienie i prawidłowe ustawienie

Projektor pozwala na uzyskanie obrazu o rozmiarach od 30 do 120 cali. Wielkość obrazu jest zależna od odległości w jakiej będzie znajdował się projektor od płaszczyzny, na której ma być wyświetlany obraz.

### Kolejność operacji:

- Podłącz kabel zasilający do gniazda sieciowego.
- Drugi koniec przewodu zasilającego wepnij do wejścia zasilania w projektorze.
- Uruchom projektor za pomocą włącznika na projektorze lub pilocie.
- Ustaw projektor w odległości pozwalającej na uzyskanie żądanej przekątnej ekranu.
- Wyreguluj ostrość obrazu za pomocą pokrętki znajdującego się na obiektywie projektora. Dla najniższej możliwej przekątnej będzie to pozycja skrajnie prawa. Dla najwyższej przekątnej natomiast skrajnie lewa. Po wyczeraniu oporu nie próbuj mocniej przekręcać ze względu na możliwość uszkodzenia regulacji.
- W razie potrzeby wyreguluj efekt trapezu za pomocą drugiego pokrętki znajdującego się obok regulacji ostrości. W efekcie końcowym obraz uzyskany z projektora będzie w kształcie prostokąta zamiast trapezu.

Po pierwszym uruchomieniu projektora ekran startowy, będzie wyglądał następująco.



W celu lepszego ustawienia obrazu wybierz odpowiednie parametry w menu projektora. Opis opcji menu projektora znajduje się w dalszej części instrukcji.

### Wybór źródła sygnału

Standardowo urządzenie uruchamia się z obsługą systemu operacyjnego Android na ekranie startowym. Natomiast projektor wyposażony jest również w obsługę następujących źródeł sygnału:

- HDMI
- AV
- Czytnik kart pamięci (SD)
- Gniazdo USB do podpięcia pendrive'a (USB)

Po uruchomieniu projektora i podpięciu źródeł sygnału użytkownik może wybrać źródło wyświetlanego obrazu na dwa sposoby:

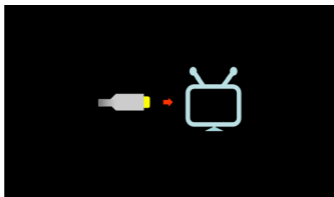
1. Za pomocą pilota:

- Kliknij klawisz wyboru źródła sygnału.
- Kliknij klawisz lewo/prawo, aby wybrać żądane źródło sygnału.
- Potwierdź swój wybór klikając klawisz OK.

2. Za pomocą przycisków na projektorze:

- Kliknij klawisz wyboru sygnału na projektorze.
- Kliknij klawisz lewo/prawo, aby wybrać żądane źródło sygnału.
- Potwierdź swój wybór klikając klawisz OK.

- Projektor jest gotowy do wyświetlania obrazu z wybranego źródła, gdy sygnał do projektora nie dociera urządzenie poinformuje o tym prezentując poniższą planszę.

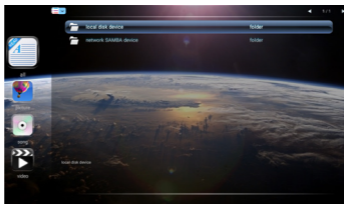


### Zmiana głośności dźwięku

Projektor ma wbudowane jeden głośnik o mocy 2 W, z których można odtwarzać dźwięk podczas oglądania materiałów. Zmiany głośności można dokonać klikając przyciski sterowania głośnością. Poziom głośności, będzie przedstawiony w postaci paska na dolnej krawędzi obrazu.

### Odtwarzanie materiałów multimedialnych za pomocą czytnika kart pamięci lub portu USB

Urządzenie magazynujące dane podłącz do projektora za pomocą czytnika kart lub portu USB. Wybierz odpowiednie źródło sygnału. Po prawidłowym odczytaniu danych na ekranie pojawiają się okno przeglądarki multimedialnych.



W zależności od wybranej filtracji będą widoczne wszystkie pliki audio, obrazy lub pliki wideo.

W celu odtworzenia konkretnego pliku, najpierw za pomocą klawiszy góra/dół/lewo/prawo odszukaj plik, a następnie za pomocą klawisza Ok uruchom odtwarzanie. Może okazać się, że w systemie operacyjnym zainstalowanych jest więcej niż jeden program do odtwarzania danego rodzaju pliku. W takim momencie, system poprosi nas o wybór aplikacji za pomocą, której plik ma być uruchomiony. Obsługa w postaci przewijania materiałów lub przechodzenia do następnego pliku za pomocą pilota.

Pliki z rozszerzeniem nie wspieranym przez projektor będą wyświetlane na liście plików do wybrania. Może się zdarzyć, że plik będzie miał rozszerzenie wspierane przez projektor, a pomimo tego nie będzie możliwości uruchomienia. Wynika to z rozdzielczości pliku, która jest nie wspierana lub rodzaju kodeka użytego do kompresji.



## Łączenie projektora z siecią Wi-Fi

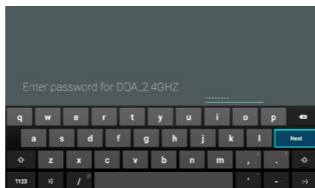
Projektor ma wbudowany moduł Wi-Fi współpracujący z sieciami typu 2,4 GHz 802.11 b/g/n.

Łączenie projektora z siecią Wi-Fi:

1. Uruchom projektor i umieść go w zasięgu sieci Wi-Fi.
2. Wejdź w ustawienia androida (ikona na pulpicie System Setting).
3. W zakładce Wi-Fi w prawym górnym rogu włącz łączność Wi-Fi.
4. Po uruchomieniu łączności Wi-Fi ukaze się lista dostępnych sieci.



5. Wybierz z listy sieć, z którą chcesz się połączyć. Ukaze się okno dialogowe proszące o podanie hasła do sieci.
6. Wprowadź prawidłowe hasło i kliknij pole „Połącz”.



7. Prawidłowe połączenie będzie sygnalizowane przez projektor ukazujący się w dolnym, prawym rogu okienko informacyjne. Dodatkowo pod nazwą sieci pojawi się napis „Połączono”.



**UWAGA:** Jeżeli z jakiegoś powodu nie doszło do prawidłowego połączenia, zweryfikuj poprawność hasła, zasięg sieci lub ustawienia samego routera, ponieważ może mieć on załączoną

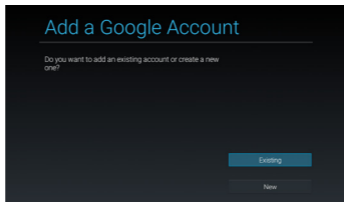
blokadę dostępu dla nowych urządzeń

## Dodawanie kont do systemu android

W celu pełnego korzystania z zalet systemu android dodaj (poważ) do niego informacje o koncie użytkownika.

W celu powiązania kont z projektorem:

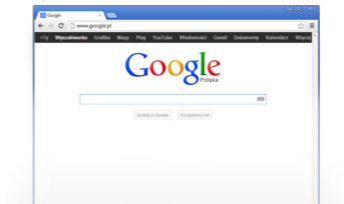
1. Przejdź do ekranu startowego.
2. Przejdź do zakładki „Aplikacje”. Pojawi się ekran „Dodaj konto Google”.



Każde z kont wymaga loginu i hasła, podczas powiązania. Dla przykładu bez powiązania konta Google, użytkownik nie będzie miał dostępu do aplikacji od tego dostawcy np. Gmail, Youtube, Sklep Play, itp.

## Przeglądanie stron www

Projektor wyposażony jest w preinstalowaną aplikację do przeglądania stron www. Aplikację można uruchomić przez kliknięcie czerwonego przycisku funkcyjnego na pilocie lub wchodząc na pulpicie w ikonę „Browser”. Po uruchomieniu aplikacji pojawi się strona startowa.



Zmiana adresu strony www poprzez wpisanie go w górnej linijce i zatwierdzenie klawiszem ok. Możliwe otwarcie kilku zakładek za pomocą klawisza „+” w górnej krawędzi ekranu. Zamknięcie przeglądanej strony za pomocą klawisza „x” w górnej krawędzi ekranu. Zamknięcie wszystkich zakładek spowoduje wyjście z przeglądarki.

Uwaga: Strony mogą swoim wyglądem nieznacznie różnić się od tych przeglądanych za pomocą komputera, ponieważ będą one wczytywane jako zoptymalizowane pod urządzenia mobilne z systemem android.

## Ustawienia - korekcja obrazu projektora

Jest kilka sposobów na zmianę ustawień wyświetlania obrazu. Zarówno z poziomu ustawień systemowych, jak i z poziomu ikony na ekranie startowym. W ramach tej instrukcji zostanie opisana zmiana ustawień dla metody dającej najwięcej możliwości, a zarazem najłatwiejszej w obsłudze.

W celu zmiany ustawień wyświetlanego obrazu:

1. Wejdź w ikonę „Project Setting” znajdującą się na ekranie startowym. Po wejściu w ikonę ustawień pojawi się ekran ustawień podstawowych

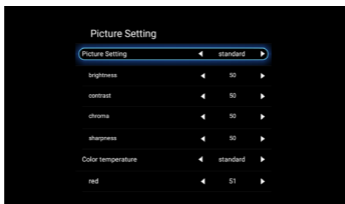


Opcja flip horizontal - obrót obrazu w poziomie.

Opcja flip vertical - obrót obrazu w pionie.

Picture setting - zaawansowane ustawienia obrazu.

2. Wejdź w „picture Setting”, by wejść w bardziej zaawansowane ustawienia obrazu.



Użytkownik ma dostęp do zmiany jasności, kontrastu, nasycenia barw i ostrości. Można również wybrać jeden z wielu predefiniowanych ustawień.

Wyjście z ustawień obrazu klawiszem Cofnij na projektorze lub EXIT na pilocie.

## Instalacja dodatkowych programów

Projektor ma wbudowany system android SMART TV, który umożliwia instalację dodatkowego oprogramowania do urządzenia za pomocą aplikacji Sklep Play. Sklep Play dostępny wyłącznie dla użytkowników, którzy dodali swoje konto Google do urządzenia.

1. Wejdź w ikonę „Google Play” na ekranie startowym.
2. Wpisz w pole wyszukiwania nazwę aplikacji, której szukasz.

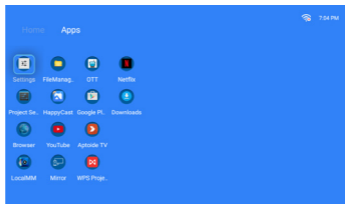
3. Wybierz aplikację i kliknij „Zainstaluj” w tym momencie aplikacja będzie pobrana, a następnie zainstalowana na urządzeniu.

Uwaga: W związku z tym, że jest to urządzenie typu SMART TV może dojść do sytuacji, w której nie wszystkie aplikacje, będą z nim kompatybilne. Wtedy Sklep Play nie pozwoli na instalację i wyświetli informację o braku zgodności.

### Dostęp do aplikacji

W celu uzyskania dostępu do aplikacji zainstalowanych na projektorze wejdź w ikonę „My App” na ekranie startowym lub kliknij zielony klawisz funkcyjny na pilocie. Na ekranie pojawi się okno z wszystkimi dostępnymi aplikacjami. Przechodzenie między aplikacjami za pomocą strzałek. Uruchomienie aplikacji klawiszem „OK”.

Wyjście z uruchomionej aplikacji klawiszem EXIT na pilocie lub Cofnij na projektorze.



### Zmiana języka w systemie operacyjnym

Standardowo urządzenie uruchamia się z obsługą języka angielskiego.

1. Wejdź w ikonę „System Setting” na ekranie startowym.
2. Wejdź w zakładkę „Język, klawiatura, głos” (Language & input).
3. Wejdź w zakładkę Language.
4. Wybierz żądany język.
5. Zatwierdź klawiszem „OK”.
6. Wyjdź z ustawień klawiszem EXIT na pilocie lub cofnij na projektorze.

### Factory reset (przywracanie danych i ustawień do wartości fabrycznych)

W przypadku problemów z urządzeniem lub chęci przywrócenia ustawień fabrycznych w projektorze można wykonać FACTORY RESET.

1. Wejdź w ikonę „System Setting” na ekranie startowym.
2. Wejdź w zakładkę „Kopia i kasowanie danych”.
3. Wejdź w zakładkę „Ustawienia fabryczne”. Teraz w zależności od upodobań, można wybrać, czy poza danymi systemowymi użytkownik chce wyczyścić również kartę SD.
4. Po dokonaniu wyboru kliknij „Resetuj telefon”. Pojawi się plansza ostrzegawcza.
5. Potwierdź wykonanie factory reset. Kliknij „Wymaż wszystko”.

Projektor wyłączy się. Podczas próby uruchomienia projektor dokona czyszczenia danych, a następnie wyłączy się. Kolejne uruchomienie projektora będzie trwało nieco dłużej, a po odpaleniu ekranu startowego, urządzenie wróci

do ustawień fabrycznych, takich jakie posiadało zaraz po wyciągnięciu z opakowania.

Projektor wspiera technologię OTG. Dzięki temu, można do gniazd USB wpiąć urządzenia, które przez system będą rozpoznane i zainstalowane w trybie Plug & Play. Dobrym przykładem jest obsługa klawiatury i myszki po podpięciu do portu USB. Ułatwia to w znaczący sposób posługiwanie się urządzeniem.

### Zasady bezpiecznego korzystania z projektora

- Nie narażać wzroku na bezpośrednie promieniowanie z projektora.
- Urządzenie potrzebuje dobrej wentylacji do prawidłowej i bezpiecznej pracy. Nie należy go zabudowywać lub zakrywać.
- Projektor należy używać z dala od łatwopalnych materiałów.
- Maksymalny czas pracy ciągłej to 12 godzin w temperaturze pokojowej. Po tym czasie sugerowane jest wyłączenie urządzenia w celu schłodzenia. Stosując się do tej reguły można znacznie wydłużyć żywotność podświetlenia w projektorze.

W związku z aktualizacją systemu na nowszy, niektóre funkcje oraz szata graficzna może nieznacznie różnić się od tej zawartej w instrukcji obsługi.

Firma TelForceOne S.A. oświadcza, że produkt jest zgodny z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 2014/53/UE. Deklaracja została również umieszczona wraz z możliwością pobrania na stronie produktu w serwisie [www.telforceone.pl](http://www.telforceone.pl).

## Obecné informace

Projektor může být nezávislým multimediálním přehrávačem. Má vestavěný reproduktor, USB port a čtečku pam. karet. Navíc je v něm OS Android, který umožňuje připojit projektor k WiFi. Díky tomu má projektor funkce, jenž můžete znát z chytrých televizí.

### Obsah balení:

- 1x projektor
- 1x napájecí kabel
- 1x AV kabel
- 1x dálkový ovladač
- 1x manuál

### Specifikace

- Maximální rozlišení: 1920x1080
- Nativní rozlišení: 1280x720
- Jazyky: 23 jazyků
- Kontrast: 1500:1
- Velikost obrazu: 76-304 cm
- Vzdálenost projekce: 1-3,5 m
- Jas: 1,800 lumenů
- Spotřeba energie: 55 W
- Teplota provozu: 0 ~30 °C
- Reproduktor: Vestavěný 1x2 W
- Vstupní napětí: AC 100-240 V 50/60 Hz
- Ovládání: ruční/dálkový ovladač
- Typ lampy: LED
- Výstupy: 3.5 mm jack konektor
- Vstupy: HDMI/USB/SD/AV
- Podpora pam. karet až do 32 GB
- Zaostření obrazu: ručně
- Úprava zkreslení: ručně +/- 15 stupňů
- Formát obrazu: 16:9, 4:3
- Otočení obrazu v obou rovinách
- Maximální čas provozu: 12 hodin při teplotě pole
- Celková doba provozu projektoru: 30,000 hodin
- Procesor: MStar Quad Core ARMv7 ( VFPv4 NEON) 900-1100 MHz
- Grafický procesor: Mali-450 MP
- RAM: 1 GB
- Interní paměť: 8 GB
- Vestavěná paměť: 4 GB
- Operační systém: Android 6.0 Smart TV

### Seznam podporovaných souborů

Video: MPG, RM, RMVB, AVI, WMF, FLV, MPS, WKV

Audio: MP3, WMA

Obrázky: PG, BMP, JPEG, PNG

Text: PDF, WORD, EXCEL, PPT, TXT

## Popis

### I. Projektor:

1. Čočky
2. TI. MENU
3. TI. volby signálu
4. TI. navigace
5. TI. OK
6. TI. návratu
7. TI. Zap/Vyp
8. Úprava zkraslení
9. Nastavení zaostření
10. Napájení
11. Slot pro pam. kartu
12. USB výstup, 5V 500 mA
13. USB port
14. HDMI port
15. AV vstup
16. Audio výstup

### II. Dálkový ovladač

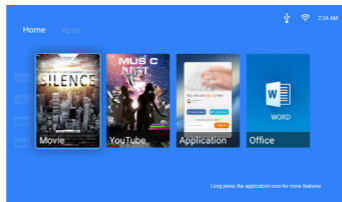
1. Vypínač
2. Klávesa Menu - přístup k možnostem aplikace
3. Smerová tlačítka + potvrzení „OK“
4. Ovládání hlasitosti (nahoru / dolů)
5. Klíč vlastností
6. Výber zdroje signálu (AV / HDMI / SD)
7. Ztlumení
8. Klávesa Exit - ukončení aplikace
9. Multimediální ovládání

## První spuštění

Projektor dokáže zobrazit obraz o velikosti 76-304 cm. Velikost obrazu závisí na vzdálenosti projektoru od plátna.

- Připojte napájecí kabel
- Zapněte projektor pomocí tlačítka Zap/Vyp na projektoru nebo dálkovém ovládání.
- Položte projektor na vodorovnou plochu ve správné vzdálenosti od plátna, na které budete promítat.
- Zaostřete obraz. Nepoužívejte nadměrnou sílu při zaostřování. Mohli byste poškodit projektor!
- Pokud je to nutné, upravte zkraslení obrazu.

Po prvním spuštění projektoru bude úvodní obrazovka vypadat následovně:



Pro získání nejlepšího nastavení obrazu zadejte v nastavení projektoru správné parametry. Popis menu projektoru naleznete v tomto návodu.

### Volba vstupního signálu

Projektor při spuštění naběhne s OS Android. Dále projektor podporuje tyto vstupní signály:

- HDMI
- AV
- Čtečka pam. karet
- USB port

Vstupní signál můžete zvolit dvěma způsoby:

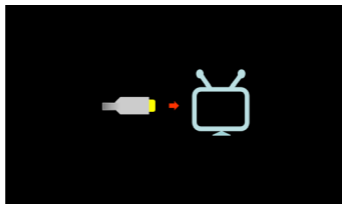
1. Pomocí dálkového ovladače:

- Stiskněte tl. volba signálu.
- Tl. doleva/doprava zvolte signál.
- Potvrďte volbu tl. OK.

2. Pomocí ovládání na projektoru:

- Stiskněte tl. volba signálu.
- Tl. doleva/doprava zvolte signál.
- Potvrďte volbu tl. OK.

- Nyní je projektor připraven zobrazit obraz ze zvoleného signálu. Pokud projektor žádný signál nedostává, zobrazí se následující hláška.



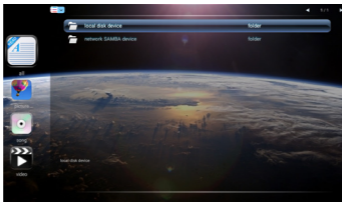


## Změna úrovně hlasitosti

Projektor obsahuje jeden vestavěný reproduktor, které mohou přehrávat zvuk během promítání. Změnu úrovně hlasitosti lze provádět pomocí tlačítek Ovládání hlasitosti.

## Zobrazení multimédií pomocí pam. karty nebo USB portu

Připojte úložiště k projektoru a zvolte správný zdrojový signál. Po načtení úložiště se zobrazí průzkumník souborů.



V závislosti na zvoleném filtru se zobrazí všechny audio, video nebo obrázkové soubory.

Pomocí navigačních tlačítek zvolte soubor a spusťte ho stisknutím tl. OK. Některé z podporovaných formátů nemusí jít i přesto spustit. Toto může způsobovat například nepodporované rozlišení souboru nebo použitý kodek komprese.

## Připojení projektoru k WiFi síti

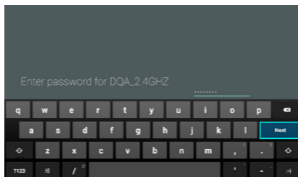
Projektor disponuje zabudovaným WiFi modulem, který podporuje síť 2.4 GHz s protokolem 802.11 b/g/n.

Připojení k WiFi síti:

1. Zapněte projektor a umístěte jej do dosahu WiFi sítě.
2. Spusťte nastavení Androidu (ikonka nastavení (System Setting)).
3. V pravém horním rohu aktivujte WiFi připojení.
4. Zobrazí se seznam dostupných WiFi sítí.



5. Zvolte WiFi síť ze seznamu a zadejte heslo (pokud je vyžadováno).
6. Zadejte správné heslo a zvolte Připojit (Connect).



7. Pokud jste zadali správné heslo, v dolním pravém rohu se zobrazí notifikace o připojení k WiFi síti.

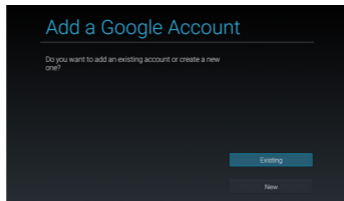


Upozornění: Pokud se připojení nezdařilo, zkontrolujte, že zadáváte správné heslo, dosah sítě a nastavení routeru.

### Přidání účtů do systému Android

Abyste využili systém Android naplno, přidejte své účty do systému.

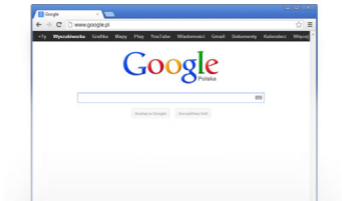
1. Přejděte na úvodní obrazovku.
2. Přejděte na kartu „Aplikace“. Zobrazí se obrazovka „Přidat účet Google“.



K přidání každého účtu je vyžadováno správné heslo. Pokud například nepřidáte Google účet, nebudete moci plnohodnotně využívat aplikace jako Gmail, YouTube, Play Store, atd...

## Surfování na internetu

Projektor disponuje předinstalovaným internetovým prohlížečem. Aplikaci spustíte kliknutím na její ikonku (Browser), nebo pomocí stisknutím červeného tlačítka na dálkovém ovladači.



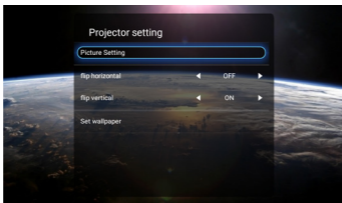
Upozornění: Zobrazení webových stránek se může lišit od jejich zobrazení na PC. Projektor stránky zobrazí optimalizované pro Android zařízení.

## Nastavení obrazu

Nastavení obrazu projektoru je možné změnit několika způsoby. Nastavení lze změnit v Nastavení systému (System Settings) nebo pomocí ikonky na úvodní obrazovce.

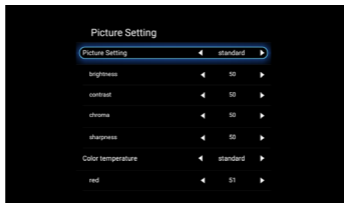
Změna nastavení zobrazení:

1. Stiskněte nastavení projektoru (Projector Settings). Zobrazí se základní nastavení obrazu.



- Převrátit vodorovně (flip horizontal)
- Převrátit vertikálně (flip vertical)
- Nastavení obrazu – pokročilé nastavení obrazu (Picture Settings)

2. Stiskněte nastavení obrazu (Picture Settings) pro další nastavení:



V nastavení obrazu lze změnit jas, kontrast, intenzita barev a zaostření. Navíc je možné zvolit několik předdefinovaných nastavení.

### Instalace aplikací

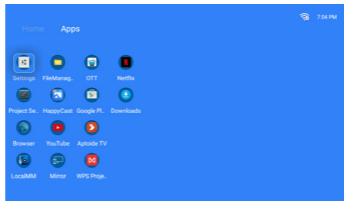
Projektor má OS Android Smart TV, díky kterému můžete instalovat aplikace z obchodu Google Play. Obchod je dostupný pouze pro uživatele s Google účtem.

1. Stiskněte ikonu Google Play na úvodní obrazovce.
2. Zadejte název požadované aplikace do pole pro vyhledávání.
3. Zvolte aplikaci a stiskněte tlačítko Instalovat (Install). Aplikace bude staženo a nainstalována do zařízení.

Zařízení obsahuje OS Android Smart TV, tudíž nemusí podporovat všechny aplikace z Google Store.

### Přístup k aplikacím

Menu aplikací otevřete stisknutím ikony Moje aplikace (My App) na úvodní obrazovce nebo stisknutím zeleného tlačítka na dálkovém ovladači. Pomocí navigačních tlačítek vyberte aplikaci a zvolte ji tlačítkem OK.



## Změna jazyku operačního systému

Přednastavený jazyk zařízení je Angličtina.

1. Stiskněte Nastavení (System Setting).
2. Zvolte Jazyk a vstup (Language & input).
3. Zvolte Jazyk (Language).
4. Zvolte požadovaný jazyk.
5. Potvrďte tlačítkem OK.
6. Stiskněte tlačítko Exit pro opuštění nabídky.

## Obnovení do továrního nastavení

V případě, že dojde k nějakým potížím, nebo jen chcete obnovit původní nastavení, zvolte Obnovu továrního nastavení.

1. Stiskněte Nastavení (System Setting).
2. Obnova a zálohování (Data backup and deleting).
3. Zvolte Obnova nastavení (Default settings).
4. Po zvolení rozsahu mazání dat stiskněte tlačítko Resetovat (Reset).
5. Potvrďte obnovu nastavení.

Projektor se restartuje a obnoví se do továrního nastavení. Obnova vymaže všechny data.

## USB OTG

Projektor podporuje funkci USB OTG. Díky tomu je možné do USB portu připojit Plug & Play zařízení, např. myš nebo klávesnici.

## Bezpečnost

- Nevystavujte oči přímého ozáření z projektoru.
- Zařízení potřebuje okolo sebe prostor kvůli chlazení. Nepoužívejte zařízení v uzavřeném prostoru.
- Projektor musí být používán mimo dosah hořlavých materiálů.
- Maximální doba nepřerušného spuštění je 12 hodin při teplotě pole. Po této době je doporučeno projektor vypnout a nechat vychladnout.

Kvůli aktualizaci systému pro novější, některé funkce a uspořádání mohou být mírně odlišné od funkcí obsažených v návodu k použití.

Společnost TelForceOne S.A. prohlašuje, že je produkt v souladu s požadavky a příslušnými ustanoveními směrnice 2014/53/UE. Prohlášení o produktu můžete stáhnout na webových stránkách [www.telforceone.pl](http://www.telforceone.pl)

## Projecteur LED multifonctions avec Android et Wi-Fi

### Informations générales

Projecteur LED créé avec l'utilisation de la matrice LCD. Il peut également jouer le rôle de lecteur multimédia indépendant grâce au haut-parleur intégré, au port USB et au lecteur de carte mémoire. Un avantage supplémentaire est le système Android avec prise en charge de la connexion Wi-Fi permettant à l'appareil de fonctionner d'une manière comparable aux fonctions connues de SMART TV. En raison de sa taille compacte et de son poids léger, il est idéal pour travailler comme appareil portable.

### Contenu de l'emballage

- 1 × projecteur
- 1 × cordon d'alimentation
- 1 × câble AV
- 1 × télécommande
- 1 × instruction

### Spécification

- Résolution maximale: 1920x1080
- Résolution native: 1280 x 720
- Langues: 23 langues
- Contraste: 1500:1
- Taille de l'image: 30-120 pouces
- Distance de projection: 1-3,5 mètres
- Luminosité: 1 800 lumens
- Consommation électrique: 55 W
- Température de fonctionnement: 0 ~ 30 °C
- Haut-parleur: Intégré 1x2 W
- Tension d'entrée: AC100-240 V 50/60 Hz
- Contrôle: manuel/à distance
- Type de lampe: LED
- Système d'image: LCD
- Sorties: casque jack 3,5 mm
- Entrées: HDMI/USB/SD/AV
- Prise en charge les cartes mémoire SD: jusqu'à 32 Go
- Ajustement de l'image: manuel
- Réglage de l'effet Keystone: manuel „+“/„-“ 15 degrés
- Format d'image: 16:9, 4:3
- Rotation de l'image dans les deux plans
- Durée maximale de fonctionnement: 12 heures à température ambiante
- Temps de fonctionnement du projecteur: 30 000 heures
- Processeur: MStar Quad Core ARMv7, processeur (VFPv4 NEON) 900-1100 MHz
- Processeur graphique: mali-450 MP
- Mémoire RAM: 1 Go
- Mémoire ROM: 8 Go
- Carte mémoire (intégrée): 4 Go
- Système d'exploitation: Android 6.0 Smart TV

### Fichiers pris en charge

Fichiers vidéo: MPG, RM, RMVB, AVI, WMF, FLV, MPS, WKV

Fichiers audio: MP3, WMA  
 Fichiers d'image: PG, BMP, JPEG, PNG  
 Fichiers texte: PDF, WORD, EXCEL, PPT, TXT

## Description

Projecteur

1. Lentille
2. Touche MENU
3. Touche de sélection du signal
4. Touches fléchées
5. Touche OK
6. Retour key
7. Interrupteur marche/arrêt
8. Correction de l'effet Keystone
9. Réglage de mise au point
10. Entrée d'alimentation
11. Emplacement pour carte mémoire SD externe
12. Sortie USB 5 V 500 mA
13. Port USB
14. Fente HDMI
15. Entrée AV
16. Sortie audio

Télécommande

1. Interrupteur marche / arrêt
2. Touche de menu - accès aux options de l'application
3. Les touches fléchées „+” confirment la touche OK
4. Contrôle du volume (haut / bas)
5. Touche Propriétés
6. Sélection de la source du signal (AV / HDMI / SD)
7. Coupure du son
8. Touche Quitter - Quitter l'application
9. Contrôle multimédia

## Configuration

Le projecteur permet d'obtenir des images dans des tailles de 30 à 120 pouces. La taille de l'image dépend de la distance du projecteur par rapport au plan de l'image affichée.

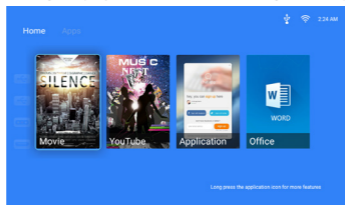
## Séquence de démarrage et d'installation:

- Connectez le câble d'alimentation à la prise secteur.
- L'autre extrémité du câble d'alimentation doit être connectée à l'entrée d'alimentation du projecteur.
- Démarrer le projecteur à l'aide de l'interrupteur marche/arrêt du projecteur ou de la télécommande.
- Placez le projecteur dans la bonne distance pour obtenir la taille d'écran diagonale attendue.
- Réglez la mise au point de l'image à l'aide du bouton situé sur l'objectif du projecteur. Pour obtenir la taille diagonale la plus basse possible, réglez le bouton complètement vers la droite. Pour obtenir la plus grande diagonale possible, réglez le bouton complètement à gauche. Lorsque vous rencontrez une résistance, ne tournez pas le bouton en force car vous risqueriez de l'endommager.

Si nécessaire, ajustez l'effet de distorsion trapézoïdale en utilisant le deuxième bouton en dehors du réglage de la mise au point.

En fin de compte, l'image obtenue aura une forme rectangulaire au lieu d'un trapèze.

Après le premier démarrage du projecteur, l'écran de démarrage aura l'aspect suivant.



Pour obtenir un meilleur réglage d'image, sélectionnez les paramètres corrects dans le menu du projecteur. La spécification des options de menu du projecteur se trouve dans la dernière partie du manuel.

### Sélection de la source de signal

En standard, l'appareil est démarré avec le système d'exploitation Android sur l'écran de démarrage. Cependant, le projecteur prend également en charge les sources de signaux suivantes:

- HDMI
- UN V
- Lecteur de carte mémoire (SD)
- Fente USB pour brancher une clé USB (USB)

Après avoir démarré le projecteur et branché des sources de signaux, l'utilisateur peut sélectionner la source de l'image affichée de deux manières:

1. En utilisant la télécommande:

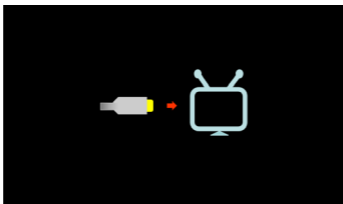
- Cliquez sur la touche de sélection de la source du signal.
  - Cliquez sur la touche gauche/droite pour sélectionner la source de signal requise.
- Confirmez votre sélection en cliquant sur la touche OK.

2. À l'aide des touches du projecteur:

- Cliquez sur la touche de sélection de la source du signal du projecteur.
  - Cliquez sur la touche gauche/droite pour sélectionner la source de signal requise.
- Confirmez votre sélection en cliquant sur la touche OK.



Le projecteur est prêt à afficher l'image de la source sélectionnée. Lorsque le signal n'atteint pas le projecteur, l'appareil fournit une notification appropriée en affichant le tableau suivant.

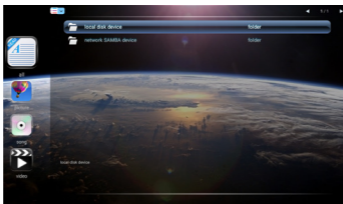


### Changement de volume sonore

Le projecteur comprend un haut-parleur intégré d'une capacité de 2 W, qui peuvent jouer le son tout en regardant les matériaux. Il est possible de changer le volume en cliquant sur les touches de contrôle du volume. Le niveau de volume sera présenté comme une barre sur le bord inférieur de l'image.

### Affichage de matériel multimédia à l'aide du lecteur de carte mémoire ou du port USB

Connectez le périphérique de stockage de données au projecteur à l'aide du lecteur de carte ou du port USB. Sélectionnez la source de signal correcte. Après une lecture correcte des données, l'écran affichera la fenêtre du navigateur multimédia.



### Selon le filtre sélectionné, la fenêtre affichera tous les fichiers audio, vidéo ou images.

Pour lire un fichier spécifique, utilisez d'abord les touches haut/bas/gauche/droite pour localiser le fichier, puis utilisez le bouton Ok pour lancer la lecture.

Il peut s'avérer qu'il existe plusieurs programmes installés dans le système d'exploitation pour lire un type de fichier donné. À ce moment, le système nous demandera de choisir l'application avec laquelle le fichier doit être exécuté. Opération sous la forme de matériaux de rembobinage ou de passer au fichier suivant en utilisant la télécommande.

Les fichiers dont l'extension n'est pas prise en charge par le projecteur seront affichés dans la liste des fichiers à sélectionner. Il se peut qu'un fichier ait une extension supportée par le

projet, mais il ne sera pas possible de l'ouvrir. Cela peut résulter d'une résolution non prise en charge du fichier ou du type de codec utilisé pour la compression.

## Connexion du projecteur au réseau Wi-Fi

Le projecteur comprend un module Wi-Fi intégré prenant en charge les types de réseau 2,4 GHz 802,11 b/g/n.

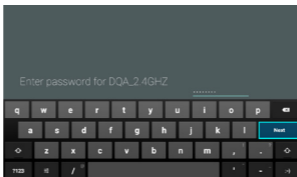
Connexion du projecteur au réseau Wi-Fi:

1. Démarrez le projecteur et placez-le dans la portée du réseau Wi-Fi.
2. Allez dans les paramètres Android (icône du système de configuration du bureau).
3. Activez la connectivité Wi-Fi dans le coin supérieur droit de l'onglet Wi-Fi.
4. La liste des réseaux disponibles s'affichera après avoir activé la connectivité Wi-Fi.



5. Sélectionnez le réseau correct dans la liste. L'écran affichera une boîte demandant de fournir le mot de passe du réseau.

6. Entrez le mot de passe correct et cliquez sur le champ „Connect”.



7. Une connexion correcte sera signalée par le projecteur avec une fenêtre de notification affichée dans le coin inférieur droit. La notification „Connecté” sera également affichée sous le nom du réseau.



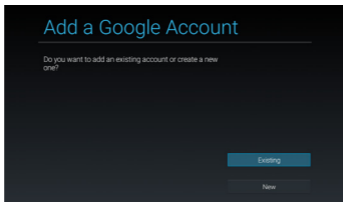
REMARQUE: Si aucune connexion n'est établie pour quelque raison que ce soit, vérifiez l'exactitude du mot de passe, la portée du réseau ou les paramètres du routeur, car le routeur peut avoir le verrouillage d'accès pour les nouveaux périphériques activés.

### Ajouter des comptes au système Android

Pour avoir un accès complet aux avantages du système Android, ajoutez (liez) les informations des comptes utilisateur au système.

Pour lier les comptes avec le projecteur:

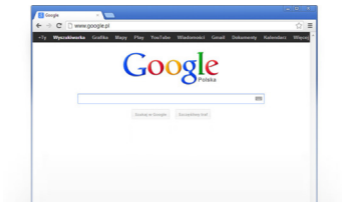
1. Accédez à l'écran de démarrage.
2. Entrez dans l'onglet „Application“. L'écran „Ajouter un compte Google“ s'affiche.



Chaque compte nécessite un identifiant et un mot de passe lors de la liaison. Par exemple, sans lier le compte Google, l'utilisateur n'aura pas accès aux applications de ce fournisseur, par ex. Gmail, YouTube, Play Store, etc.

### Navigation sur le site

Le projecteur est équipé d'une application préinstallée pour la navigation sur les sites Web. L'application peut être lancée en cliquant sur la touche de fonction rouge de la télécommande ou en cliquant sur l'icône „Navigateur“ sur le bureau. L'écran de démarrage sera affiché après le lancement de l'application.



L'adresse du site Web peut être modifiée en entrant une nouvelle adresse dans la ligne supérieure et en confirmant avec la touche OK. Il est possible d'ouvrir plusieurs onglets en utilisant la touche „+” dans le coin supérieur de l'écran. Fermez le site Web consulté en utilisant la touche „X” dans le coin supérieur de l'écran. La fermeture de tous les onglets entraînera la fermeture du navigateur.

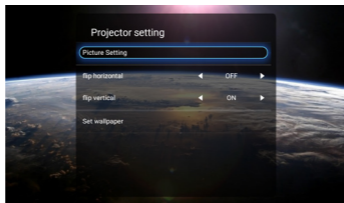
REMARQUE: Les sites Web peuvent différer légèrement des sites Web consultés sur un ordinateur, car ils seront chargés comme optimisés pour les appareils mobiles Android.

### Paramètres - correction d'image du projecteur

Il est possible de modifier les paramètres de l'image du projecteur de plusieurs façons. Les paramètres peuvent être modifiés à la fois dans les paramètres du système et à partir de l'icône de l'écran de démarrage. Ce manuel spécifie la modification des paramètres pour la méthode offrant les possibilités les plus larges et les plus faciles à exécuter.

#### Pour changer les paramètres de l'image affichée:

1. Cliquez sur l'icône „Project Setting” sur l'écran de démarrage. L'écran des paramètres de base sera affiché après avoir cliqué sur l'icône.

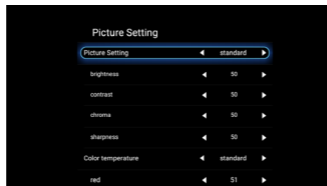


Basculer l'option horizontale - Rotation horizontale de l'image.

Retourner l'option verticale - Rotation verticale de l'image.

Réglage de l'image - paramètres d'image avancés.

## 2. Cliquez sur l'icône „Picture Setting” pour entrer les paramètres d'image avancés



L'utilisateur peut changer la luminosité, le contraste, l'intensité de la couleur et la mise au point. Il est également possible de sélectionner l'un des nombreux paramètres prédéfinis.

Pour quitter les paramètres d'image, cliquez sur Retour sur le projecteur ou sur EXIT sur la télécommande.

### Installation de programmes supplémentaires

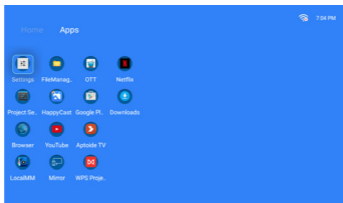
Le projet dispose d'un système Android SMART TV intégré, qui permet d'installer des logiciels supplémentaires sur l'appareil à l'aide de l'application Play Store. Le Play Store est disponible uniquement pour les utilisateurs ayant ajouté leur compte Google à l'appareil.

1. Cliquez sur l'icône „Google Play” sur l'écran de démarrage.
2. Entrez le nom de l'application requise dans le champ de recherche.
3. Sélectionnez l'application et cliquez sur „Installer”, l'application sera téléchargée et installée sur l'appareil.

Remarque: Étant donné que l'appareil est un périphérique de type SMART TV, il se peut que toutes les applications ne soient pas compatibles. Si tel est le cas, Play Store n'autorisera pas l'installation de l'application donnée et affichera une notification de non-conformité.

### Accès aux applications

Pour accéder aux applications installées sur le projecteur, cliquez sur l'icône „My App” sur l'écran de démarrage ou cliquez sur la touche de fonction verte de la télécommande. L'écran affichera toutes les applications disponibles. Basculer entre les applications en utilisant les touches fléchées. Lancez les applications en utilisant la touche „OK”. Pour quitter l'application donnée, cliquez sur EXIT sur la télécommande ou sur Back sur le projecteur.



## Changer la langue dans le système d'exploitation

En standard, l'appareil est démarré en anglais.

1. Cliquez sur l'icône „System Setting” sur l'écran de démarrage.
2. Entrez dans l'onglet „Langue et saisie”.
3. Entrez dans l'onglet Langue.
4. Sélectionnez la langue requise.
5. Confirmez avec la touche „OK”.
6. Pour quitter les paramètres, cliquez sur EXIT sur la télécommande ou sur Back sur le projecteur.

## Retour aux paramètres d'usine

En cas de problème avec l'appareil ou de restauration des paramètres par défaut le projecteur, il est possible d'exécuter une réinitialisation d'usine.

1. Cliquez sur l'icône „System Setting” sur l'écran de démarrage.
2. Entrez dans l'onglet „Sauvegarde et suppression de données”.
3. Entrez dans l'onglet „Paramètres par défaut”. Maintenant, en fonction des besoins, il est possible de vider la carte SD, en dehors des données du système.
4. Après la sélection, cliquez sur „Réinitialiser le téléphone”. Une boîte d'avertissement sera affichée.
5. Confirmez l'exécution de la réinitialisation d'usine. Cliquez sur „Réinitialiser tout”.

Le projecteur va s'éteindre. Lors de la tentative de démarrage, le projecteur supprimera les données, puis s'éteindra. Le prochain démarrage du projecteur prendra un peu plus de temps et après le lancement de l'écran de démarrage, l'appareil restaurera les paramètres par défaut présents lors du déballage de l'appareil.

## USB OTG

Le projecteur prend en charge la technologie OTG. Grâce à cela, il est possible d'utiliser les slots USB pour brancher des appareils qui seront identifiés par le système et installés en mode Plug & Play. Un bon exemple est le support pour un clavier et une souris après les avoir branché sur le port USB. Cela facilite l'utilisation de l'appareil.

## Les règles de sécurité

- Empêchez l'exposition des yeux au rayonnement direct du projecteur.
- L'appareil nécessite une bonne ventilation pour un fonctionnement correct et sûr. Ne pas entourer ou couvrir l'appareil.
- Le projecteur doit être utilisé à l'écart des matériaux inflammables.

La durée maximale de fonctionnement continu est de 12 heures à température ambiante. Après cette période, il est recommandé d'arrêter l'appareil pour permettre le refroidissement. Le respect du principe ci-dessus aidera à prolonger considérablement la durée de vie du rétroéclairage du projecteur.

En raison de la mise à jour du système pour un système plus récent, certaines fonctions et certains agencements peuvent être légèrement différents de ceux inclus dans le manuel d'instructions.

TelForceOne S.A. déclare que le produit est compatible avec les exigences et autres dispositions pertinentes de la directive 2014/53/UE. Vous pouvez télécharger la déclaration de produit sur le site Web [www.telforceone.pl](http://www.telforceone.pl)

## Obecné informácie

Projektor môže byť nezávislým multimedialným prehrávačom. Má vstavaný reproduktor, USB port a čítačku pam. kariet. Navyše je v ňom OS Android, ktorý umožňuje pripojiť projektor k WiFi. Vďaka tomu má projektor funkcie, ktoré môžete poznať z chytrých televízií.

### Obsah balenia:

- 1x projektor
- 1x napájací kábel
- 1x AV kábel
- 1x diaľkový ovládač
- 1x manuál

### Špecifikácie

- Maximálne rozlíšenie: 1920x1080
- Natívne rozlíšenie: 1280x720
- Jazyky: 23 jazykov
- Kontrast: 1500:1
- Veľkosť obrazu: 76-304 cm
- Vzdialenosť projekcie: 1-3,5 m
- Jas: 1 800 lúmenov
- Spotreba energie: 55 W
- Teplota prevádzky: 0 ~ 30 ° C
- Reproduktor: Vstavaný 1x2 W
- Vstupné napätie: AC100-240 V 50/60 Hz
- Ovládanie: ručné/diaľkový ovládač
- Typ lampy: LED
- Výstupy: 3,5 mm jack konektor
- Vstupy: HDMI/USB/SD/AV
- Podpora pam. kariet až do 32 GB
- Zaostrenie obrazu: ručne
- Úprava skreslenia: ručne +/- 15 stupňov
- Formát obrazu: 16:9, 4:3
- Otočenie obrazu v oboch rovinách
- Maximálny čas prevádzky: 12 hodín pri izbovej teplote
- Celková doba prevádzky projektora: 30,000 hodín
- Procesor: MStar Quad Core ARMv7 (VFPv4 NEON) 900-1100 MHz
- Grafický procesor: Mali-450 MP
- RAM: 1 GB
- Interná pamäť: 8 GB
- Vstavaná pamäť: 4 GB
- Operačný systém: Android 6.0 Smart TV

### Zoznam podporovaných súborov

Video: MPG, RM, RMVB, AVI, WMF, FLV, MPS, WKV

Audio: MP3, WMA

Obrázky: PG, BMP, JPEG, PNG

Text: PDF, WORD, EXCEL, PPT, TXT

**Popis:****I. Projektor**

1. Šošovky
2. TI. MENU
3. TI. voľby signálu
4. TI. navigácia
5. TI. OK
6. TI. návratu
7. TI. On/Off
8. Úprava skreslenia
9. Nastavenie zaostrenia
10. Napájanie
11. Slot pre pam. kartu
12. USB výstup, 5V 500 mA
13. USB port
14. HDMI port
15. AV vstup
16. Audio výstup

**II. Diaľkový ovládač**

1. Vypínač
2. Klávesa Menu - prístup k možnostiam aplikácie
3. Smerové tlačidlá + potvrdenie „OK“
4. Ovládanie hlasitosti (hore / dole)
5. Klúč vlastností
6. Výber zdroja signálu (AV / HDMI / SD)
7. Stlmenie
8. Klávesa Exit - ukončenie aplikácie
9. Multimediálne ovládanie

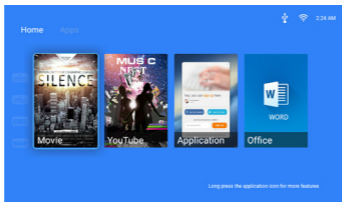
**Prvé spustenie**

Projektor dokáže zobrazíť obraz o veľkosti 76-304 cm. Veľkosť obrazu závisí na vzdialenosti projektoru od plátna.

- Pripojte napájací kábel
- Zapnite projektor pomocou tlačidla Zap./Vyp. na projektore alebo diaľkovom ovládaní.
- Položte projektor na vodorovnú plochu v správnej vzdialenosti od plátna, na ktoré budete premietat.
- Zaostrite obraz. Nepoužívajte nadmernú silu pri zaostrování. Mohli by ste poškodiť projektor!
- Ak je to nutné, upravte skreslenie obrazu.



Po prvom spustení projektoru bude úvodná obrazovka vyzeráť nasledovne:



Pre získanie najlepšieho nastavenia obrazu zadajte v nastavení projektoru správne parametre. Popis menu projektoru nájdete v tomto návode.

### Voľba vstupného signálu

Projektor pri spustení nabehne s OS Android. Ďalej projektor podporuje tieto vstupné signály:

- HDMI
- AV
- Čítačka pam. kariet
- USB port

Vstupný signál môžete zvoliť dvoma spôsobmi:

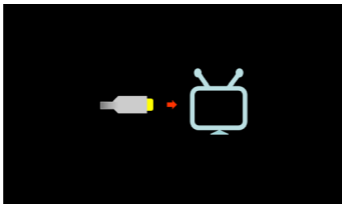
1. Pomocí diaľkového ovladače:

- Stisknete tl. voľba signálu.
- Tl. doľava/doprava vyberte signál.
- Potvrďte voľbu tl. OK

2. Pomocou ovládania na projektore:

- Stlačte tl. voľba signálu.
- Tl. doľava/doprava vyberte signál.
- Potvrďte voľbu tl. OK.

- Teraz je projektor pripravený zobraziť obraz zo zvoleného signálu. Ak projektor žiadny signál nedostáva, zobrazí sa nasledujúca hláška.

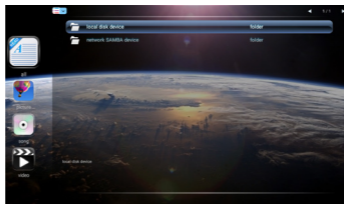


## Zmena úrovne hlasitosti

Projektor obsahuje jeden vstavaný reproduktor, ktoré môžu prehrávať zvuk počas premieta-  
nia. Zmenu úrovne hlasitosti možno vykonávať pomocou tlačidiel Ovládanie hlasitosti

## Zobrazenie multimédií pomocou pam. karty alebo USB portu

Pripojte úložisko k projektoru a vyberte správny zdrojový signál. Po načítaní úložiska sa zobrazí  
prieskumník súborov.



V závislosti od zvoleného filtra sa zobrazia všetky audio, video alebo obrazové súbory.

Pomocou navigačných tlačidiel zvolte súbor a spustíte ho stlačením tl. OK. Niektoré z pod-  
porovaných formátov nemusia ísť aj napriek tomu spustiť. Toto môže spôsobovať napríklad  
nepodporované rozlíšenie súboru alebo použitý kodek kompresie.

## Pripojenie projektoru k WiFi sieti

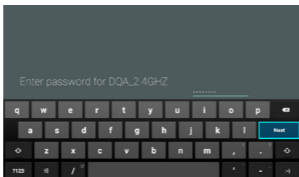
Projektor disponuje zabudovaným Wi-Fi modulom, ktorý podporuje siete 2.4 GHz s protoko-  
lom 802.11 b/g/n.

Pripojenie k Wi-Fi sieti:

1. Zapnite projektor a umiestnite ho do dosahu Wi-Fi siete.
2. Spustíte nastavenie Androidu (ikonka nastavenie (System Setting)).
3. V pravom hornom rohu aktivujete Wi-Fi pripojenie.
4. Zobrazí sa zoznam dostupných Wi-Fi sietí.



5. Zvoľte Wi-Fi sieť zo zoznamu a zadajte heslo (ak je vyžadované).
6. Zadajte správne heslo a zvoľte Pripojiť (Connect).



7. Ak ste zadali správne heslo, v dolnom pravom rohu sa zobrazí notifikácia o pripojení k Wi-Fi sieti.

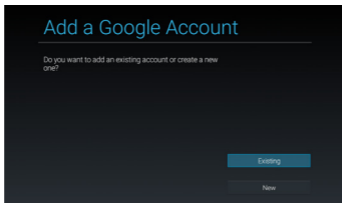


Upozornenie: Ak sa pripojenie nepodarilo, skontrolujte, že zadávate správne heslo, dosah siete a nastavenia routera.

### Pridanie účtu do systému Android

Aby ste využili systém Android naplno, pridajte svoje účty do systému.

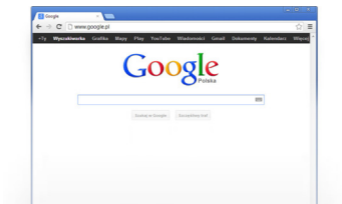
1. Prejdite na úvodnú obrazovku.
2. Prejdite na kartu „Aplikácie“. Zobrazí sa obrazovka „Pridať účet Google“.



Na pridanie každého účtu je vyžadované správne heslo. Ak napríklad nepridáte Google účet, nebudete môcť plnohodnotne využívať aplikácie ako Gmail, YouTube, Play Store, atď ...

## Surfovanie na internete

Projektor disponuje predinštalovaným internetovým prehliadačom. Aplikáciu spustíte kliknutím na jej ikonku (Browser), alebo pomocou stlačenia červeného tlačidla na diaľkovom ovládači.



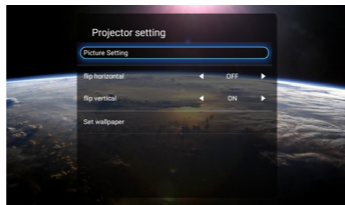
Upozornenie: Zobrazenie webových stránok sa môže líšiť od ich zobrazenia na PC. Projektor stránky zobrazí optimalizované pre Android zariadenia.

### Nastavenie obrazu

Nastavenie obrazu projektora je možné zmeniť niekoľkými spôsobmi. Nastavenie možno zmeniť v nastavení systému (System Settings) alebo pomocou ikonky na úvodnej obrazovke.

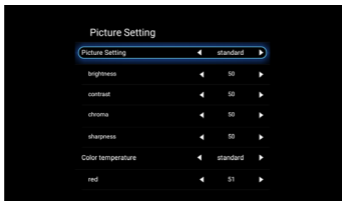
#### Zmena nastavenia zobrazenia:

1. Stlačte nastavenia projektora (Projector Settings). Zobrazí sa základné nastavenie obrazu.



- Prevrátiť vodorovne (flip horizontal)
- Prevrátiť vertikálne (flip vertical)
- Nastavenie obrazu - pokročilé nastavenie obrazu (Picture Settings)

2. Stlačte nastavenie obrazu (Picture Settings) pre ďalšie nastavenia.



V nastavení obrazu možno zmeniť jas, kontrast, intenzitu farieb a zaostrenie. Navyše je možné zvoliť niekoľko preddefinovaných nastavení.

### Inštalovanie aplikácií

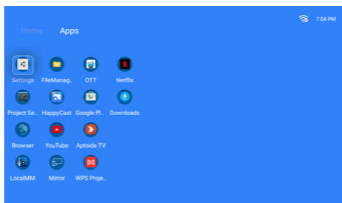
Projektor má OS Android Smart TV, vďaka ktorému môžete inštalovať aplikácie z obchodu Google Play. Obchod je dostupný len pre užívateľov s Google účtom.

1. Stlačte ikonu Google Play na úvodnej obrazovke.
2. Zadať názov požadovanej aplikácie do poľa pre vyhľadávanie.
3. Vyberte aplikáciu a stlačte tlačidlo Inštalovať (Install). Aplikácia bude stiahnutá a nainštalovaná do zariadenia.

Zariadenie obsahuje OS Android Smart TV, preto nemusí podporovať všetky aplikácie z Google Store.

### Prístup k aplikáciám

Menu aplikácií otvoríte stlačením ikony Moje aplikácie (My App) na úvodnej obrazovke alebo stlačením zeleného tlačidla na diaľkovom ovládači. Pomocou navigačných tlačidiel vyberte aplikáciu a vyberte ju tlačidlom OK.



### Zmena jazyka operačného systému

Prednastavený jazyk zariadenia je Angličtina.

1. Stlačte Nastavenia (System Setting).
2. Zvoľte Jazyk a vstup (Language & input).

3. Zvoľte Jazyk (Language).
4. Zvoľte požadovaný jazyk.
5. Potvrďte tlačidlom OK.
6. Stlačte tlačidlo Exit pre opustenie ponuky.

### **Obnovenie do továrenského nastavenia**

V prípade, že dôjde k nejakým problémom, alebo len chcete obnoviť pôvodné nastavenia, vyberte Obnovu továrenského nastavenia

1. Stlačte Nastavenia (System Setting).
2. Obnova a zálohovanie (Data backup and deleting).
3. Zvoľte Obnova nastavenia (Default settings).
4. Po zvolení rozsahu mazania dát stlačte tlačidlo Resetovať (Reset).
5. Potvrďte obnovu nastavení.

Projektor sa reštartuje a obnoví sa do továrenského nastavenia. Obnova vymaže všetky dáta.

### **USB OTG**

Projektor podporuje funkciu USB OTG. Vďaka tomu je možné do USB portu pripojiť Plug & Play zariadenie, napr. Myš alebo klávesnicu.

### **Bezpečnosť**

- Nevystavujte oči priameho ožiarenia z projektoru.
- Zariadenie potrebuje okolo seba priestor kvôli chladeniu. Nepoužívajte zariadenie v uzavretom priestore.
- Projektor musí byť používaný mimo dosahu horľavých materiálov.
- Maximálna doba neprerušeneho spustenia je 12 hodín pri izbovej teplote. Po tejto dobe sa odporúča projektor vypnúť a nechať vychladnúť.

Z dôvodu aktualizácie systému pre novšiu, niektoré funkcie a usporiadanie sa môžu mierne líšiť od tých, ktoré sú uvedené v návode na použitie.

Spoločnosť TelForceOne S.A. prehlasuje, že je výrobok v súlade s požiadavkami a príslušnými ustanoveniami smernice 2014/53/UE. Vyhlásenie o výrobku si môžete stiahnuť na webových stránkach [www.telforceone.pl](http://www.telforceone.pl).



[www.forever.eu](http://www.forever.eu)

